

ОБЪЕКТ ИЗ БУДУЩЕГО

КЕЙС 1

КАК БУДУТ ВЫГЛЯДЕТЬ ПРЕДМЕТЫ В БУДУЩЕМ?



ЧТО ВЛИЯЕТ НА ИХ ФУНКЦИОНАЛЬНОСТЬ И
ВНЕШНИЙ ВИД?



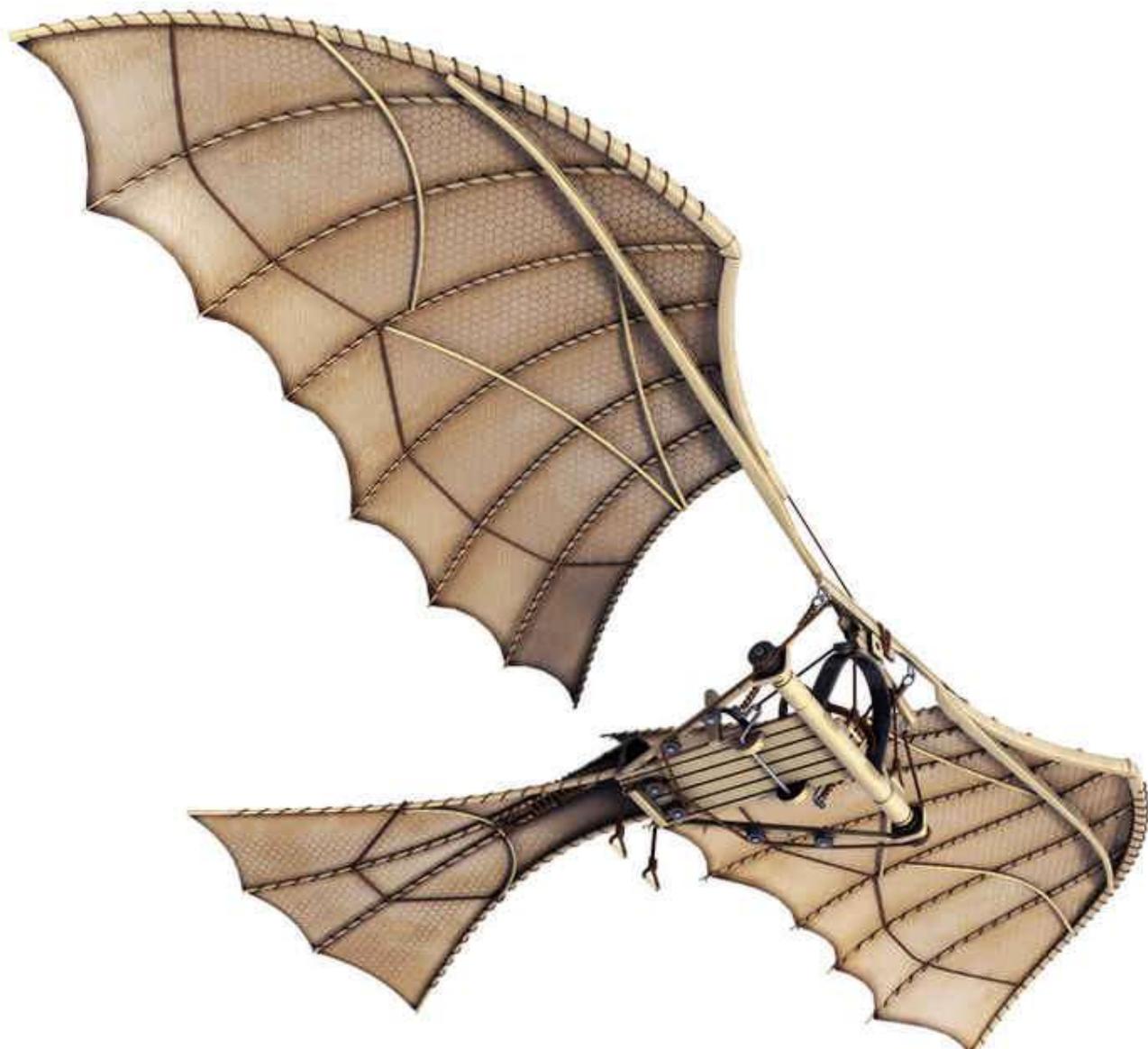
**Транспорт
будущего!**



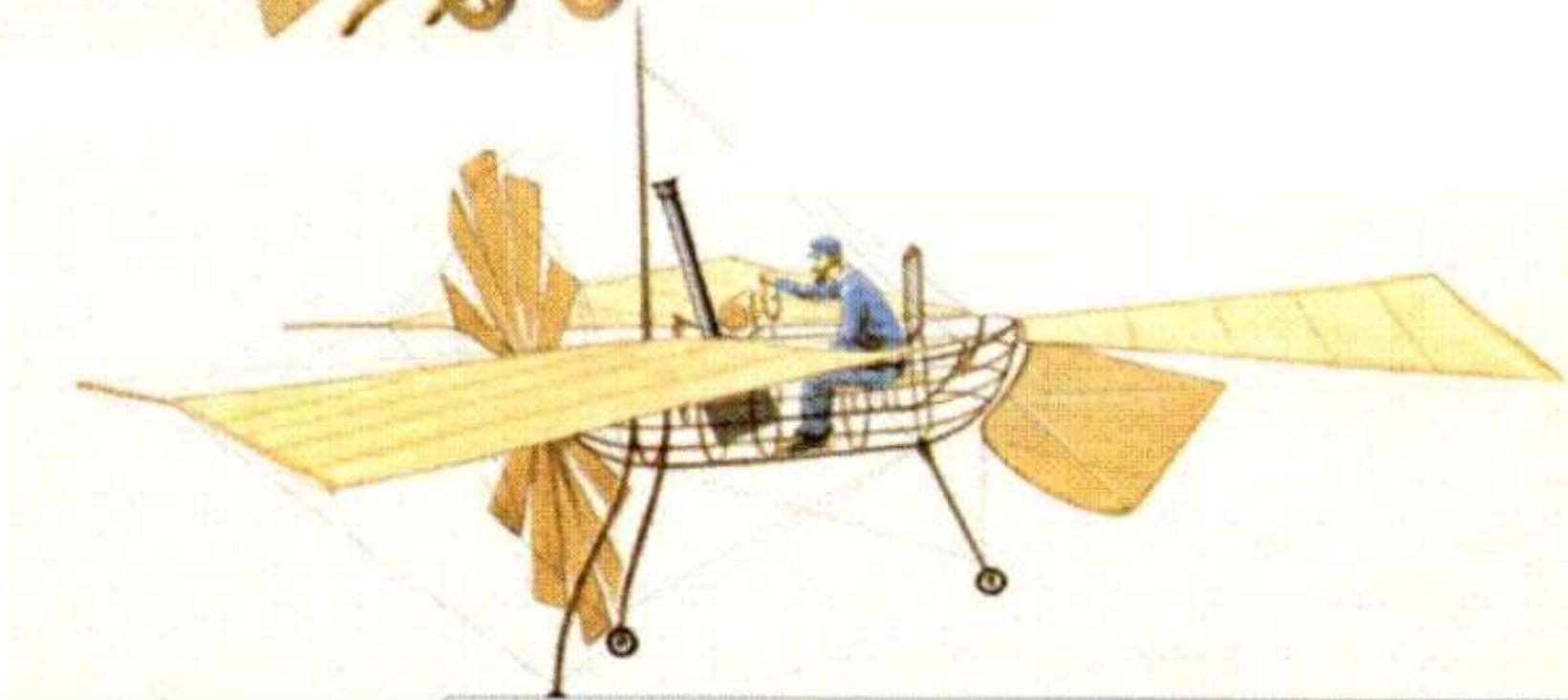
ЧЕЛОВЕК ВСЕГДА ХОТЕЛ ЛЕТАТЬ.



ЛЕТАТЕЛЬНЫЙ АППАРАТ ЛЕОНАРДО ДА ВИНЧИ 15 ВЕК



ПЛАНЕР ЛЕ БРИ 1868 г.



ОДНАКО ПЕРВЫЕ ВЕРТОЛЕТЫ ПОЯВИЛИСЬ ЛИШЬ В 20-М ВЕКЕ.

ЭТО СТАЛО ВОЗМОЖНЫМ
БЛАГОДАРЯ ИЗОБРЕТЕНИЮ НОВЫХ
ЛЕГКИХ И ПРОЧНЫХ МАТЕРИАЛОВ
И ТЕХНОЛОГИЙ ИХ
ИЗГОТОВЛЕНИЯ.



ПОЯВЛЕНИЕ САМОКАТОВ, КАК
АЛЬТЕРНАТИВНОГО
СРЕДСТВА ТРАНСПОРТА.



САМОКАТЫ СУЩЕСТВУЮТ УЖЕ ДАВНО, НО ОНИ
ИСПОЛЬЗОВАЛИСЬ, КАК ДЕТСКАЯ ИГРУШКА.



ОБЩЕСТВО НЕ БЫЛО ГОТОВО
ПОЛЬЗОВАТЬСЯ САМОКАТОМ,
КАК СРЕДСТВОМ ПЕРЕДВИЖЕНИЯ.
В ГОРОДАХ СО СЛОЖНОЙ
ТРАНСПОРТНОЙ ОБСТАНОВКОЙ, С
БОЛЬШИМ КОЛИЧЕСТВОМ
ПРОБОК СТАЛО НЕОБХОДИМО
ПЕРЕМЕЩАТЬСЯ БЫСТРЕЕ ЧЕМ
ПЕШКОМ, НА ТРАНСПОРТЕ
МИНИМАЛЬНОГО РАЗМЕРА,
КОТОРЫЙ МОЖНО ВЗЯТЬ В
МЕТРО И АВТОБУС. И ТУТ
ВСПОМНИЛИ ПРО САМОКАТ.

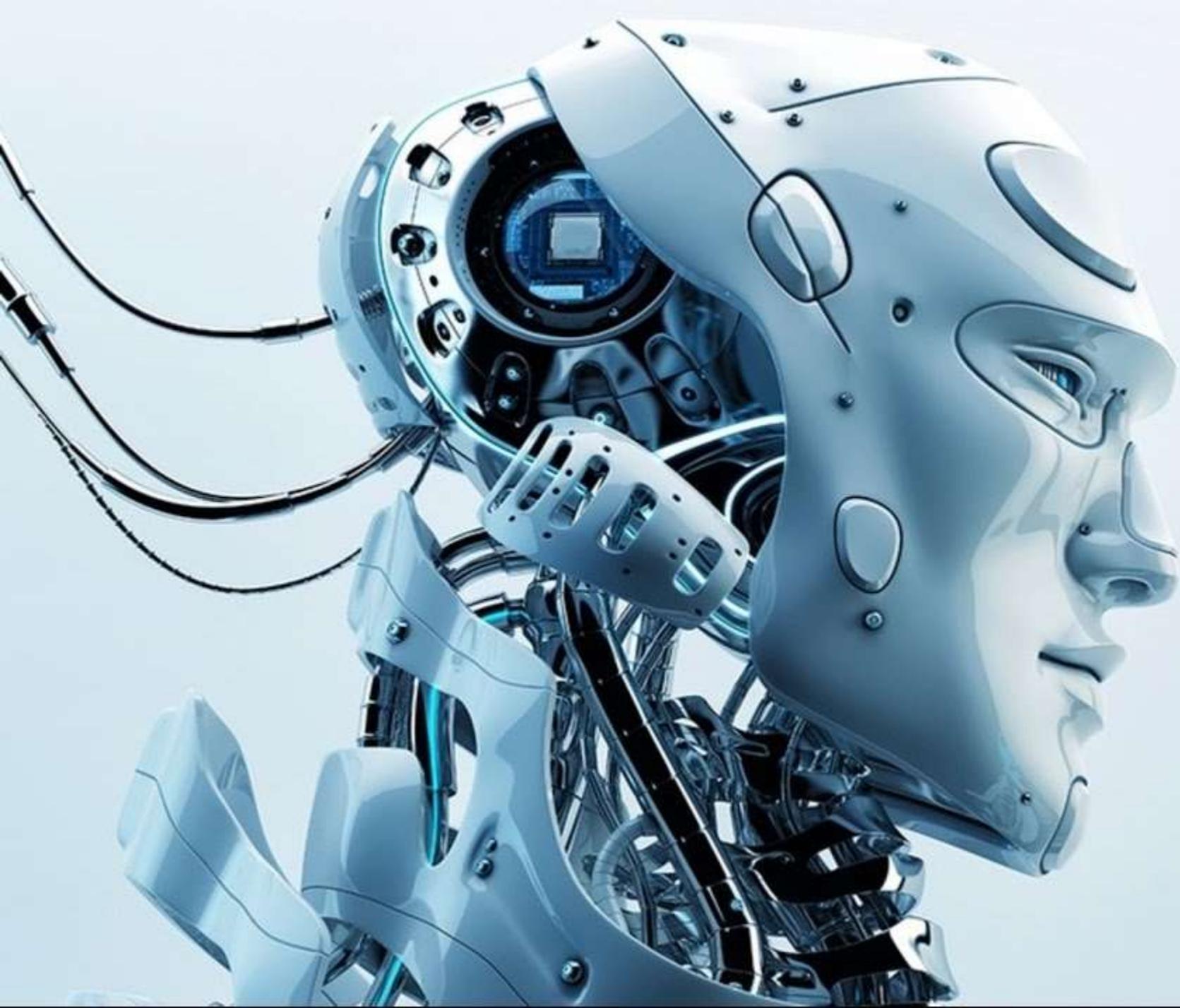


ЭТИ ДВА ПРИМЕРА ПОКАЗЫВАЮТ, ЧТО ПОЯВЛЕНИЕ НОВЫХ ПРЕДМЕТОВ И ТОВАРОВ СТАНОВИТСЯ ВОЗМОЖНЫМ ПРИ ПОЯВЛЕНИИ СООТВЕТСТВУЮЩИХ:

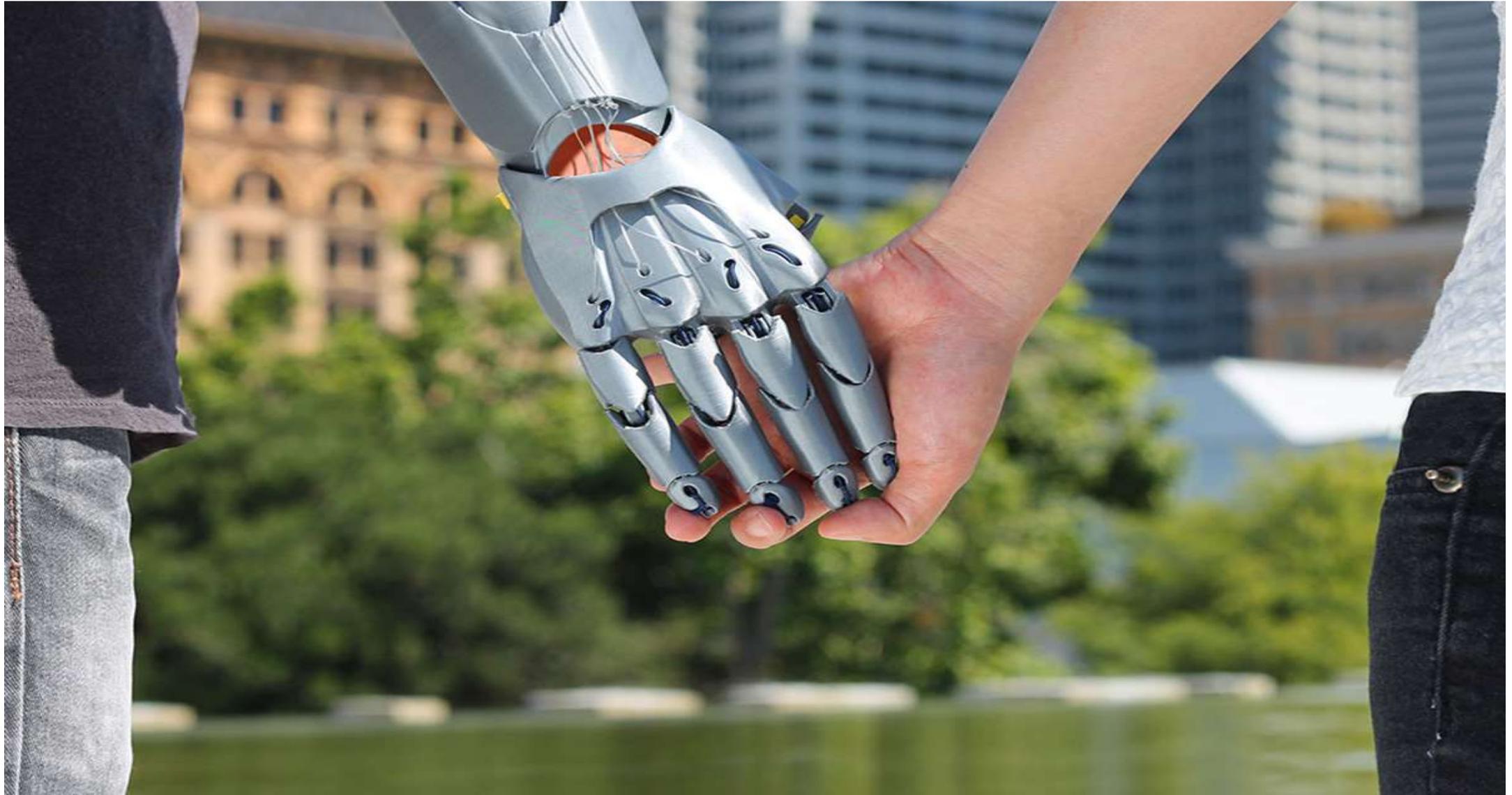
МАТЕРИАЛОВ



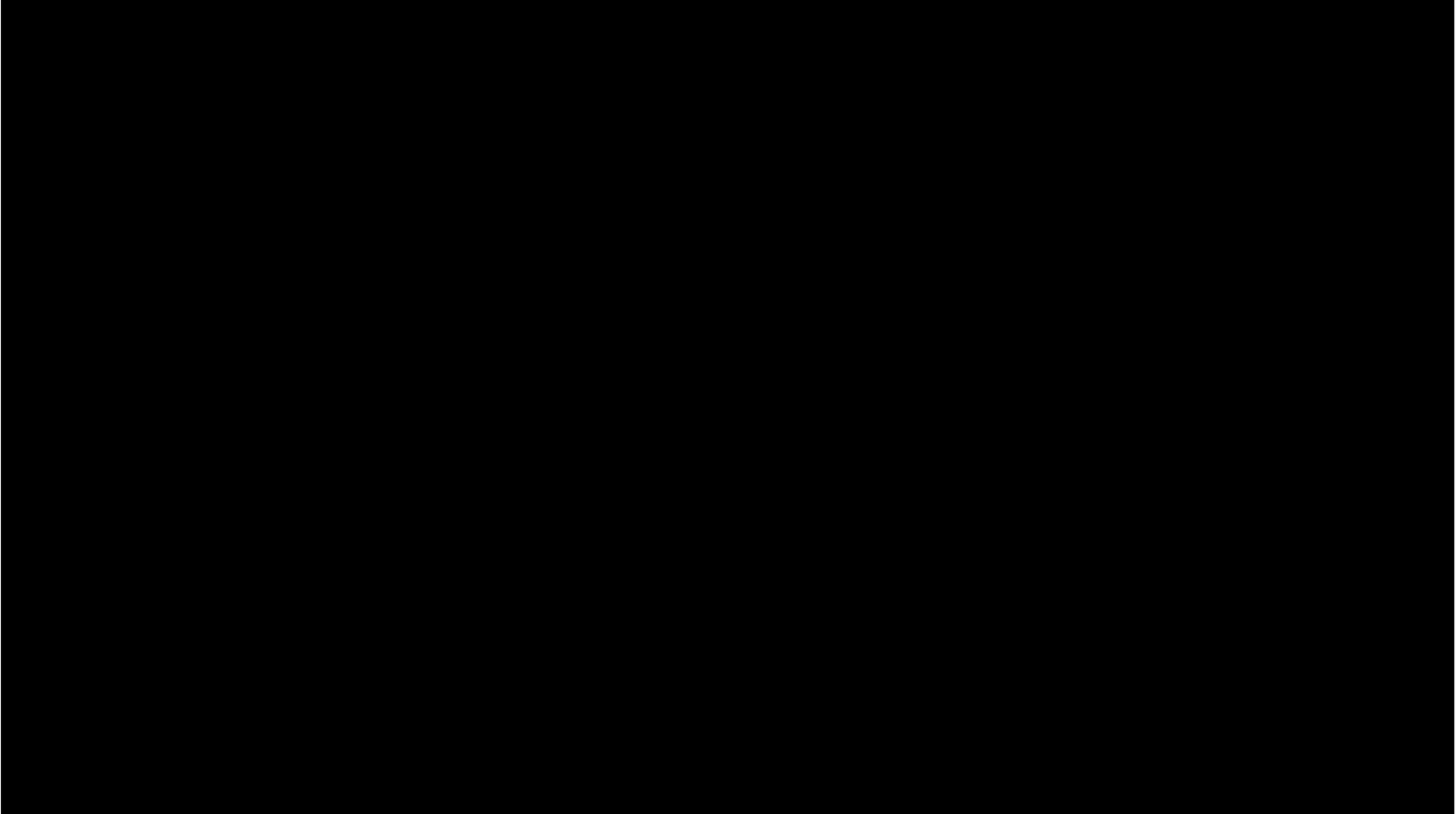
ТЕХНОЛОГИЙ



И ГОТОВНОСТИ ОБЩЕСТВА К ЭТОМУ
(СОЦИАЛЬНОЙ СИТУАЦИИ).



ТАК КАКИЕ ЖЕ НОВЫЕ ИЗОБРЕТЕНИЯ ПОЯВЯТСЯ
С ВОЗНИКНОВЕНИЕМ НОВЫХ ТЕХНОЛОГИЙ И
СОЦИАЛЬНЫХ ЯВЛЕНИЙ?



ΠΡΟΕΚΤ 1

Speculative design

ШАГ 1 Разбиться на группы

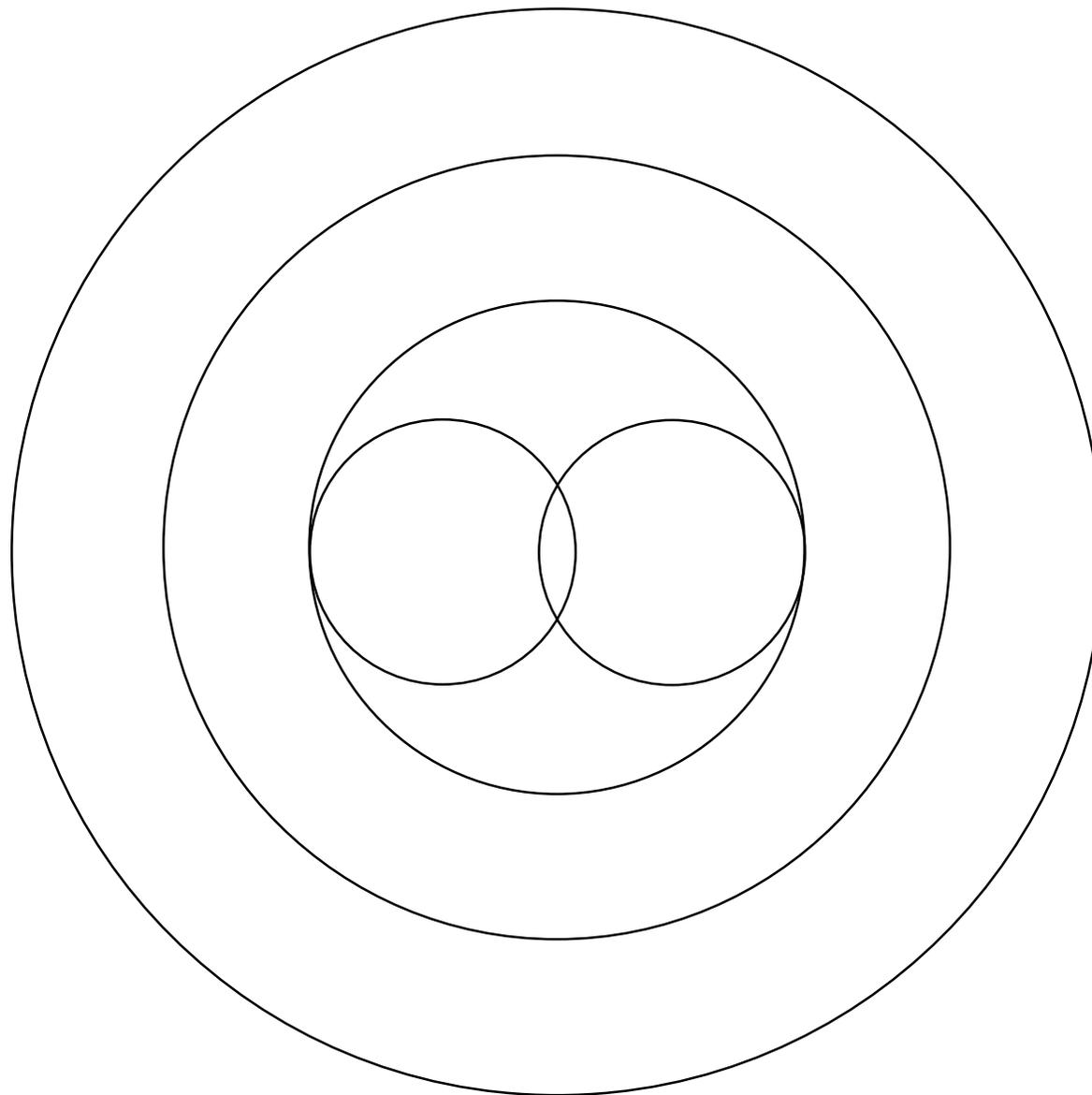
ШАГ 2 Взять карточки

ШАГ 3 Написать карту ассоциаций

ШАГ 4 Сформулировать идею продукта

ШАГ 5 Презентовать идею

**КАРТА
АССОЦИАЦИ
Й**



ПРОЦЕСС

Каждая группа выбирает два условия из будущего - в социальной сфере и в сфере развития технологий. Опираясь на эти условия надо создать карту ассоциаций. Причем, в каждом последующем внешнем круге ассоциации к словам из предыдущего круга. Таким образом появляется многоуровневый набор ассоциаций.

На основе одной или нескольких ассоциаций из этой карты формируется идея нового продукта, помогающего существовать человеку в заданных в начале проекта условиях.

В итоге формируется идея нового продукта.



1 руб

Фото Порт





Перерыв

ШАГ 6 Взять ненужные вещи

ШАГ 7 Сделать макет

ШАГ 8 Презентовать идею