|  |  |
| --- | --- |
| 3000 год.  Социальное явление.  Телепатия. Чтение и передача мыслей стало обычным явлением. Люди обмениваются мыслями на расстояние и читают мысли всех кто по близости. Это стало таким же обычным как разговорная речь. | 3000 год.  Социальное явление.  Из-за экспериментов в области квантовой физики возник побочный эффект случайной телепортации людей в неожиданный момент. Любой человек может исчезнуть в одном месте и появится в другом в любой момент. Общество привыкло к этому и относится к этому как к обычному явлению. |
| 3000 год.  Социальное явление.  Инопланетное вторжение изменило отношение между людьми все границы между странами и людьми стерты. Однако дешёвая рабочая сила с других планет создает проблемы безработицы для коренных землян. | 3000 год.  Социальное явление.  Клонирование людей стало нормой жизни вроде покупки автомобиля. Все создают своих клонов для более эффективного использования времени и нахождения сразу в нескольких местах. |
| 3000 год.  Социальное явление.  Бионика вышла на новый уровень развития. Граница между машиной и человеком медленно, но верно становится все более размытой. Стало невозможно отличить роботов от людей. А люди стараются догнать машины прокачивая свои способности до возможностей роботов. | 3000 год.  Социальное явление.  Трансляция игр, фильмов ощущений и рекламы стало возможным прям в сон человека. Люди перестали получать информацию другим способом, а по всей земле построены передатчики для трансляции снов. Появились новые профессии для обслуживания сферы сновидений. |
| 3000 год.  Социальное явление.  Исчезновение времени. Время стало идти скачкообразно. Для людей это ощущается как провалы в памяти. В день у каждого человека исчезает от 3х до 5 часов. Это явление происходит у всех одновременно и никто не помнит что делал последние несколько часов но уже может быть в другой одежде или совсем другой компании заниматься совсем другим делом. | 3000 год.  Социальное явление.  Люди стали жить в виртуальных пространствах. Вместо домов и квартир люди используют капсулы для погружения в виртуальное пространство где каждый обустраивает своё виртуальное жилище как хочет. Посещение виртуального жилища друга стало так же обычно как звонок по видеосвязи даже если ваш друг живет на другой стороне планеты. |
| 3000 год.  Социальное явление.  Изменение внешности  В обществе стало нормой менять внешность . Технологии на основе нано роботов позволили мгновенно менять черты лица, рост, голос и другие индивидуальные характеристики. Это стало так же обычно как менять одежду. Практически никто не использует одну и ту же внешность более одного дня. Большинство людей меняют внешность несколько раз в день. | 3000 год.  Социальное явление.  Перенаселение на земле заставило человечество полностью освоить луну. Поездка на выходные на дачу на луне стало обыденным делом. Переполненность космических кораблей вызывает массовую давку и некоторые предпочитают покупать собственные космолеты. |